

PROTOTYPE USER INTERFACE CUTI PEGAWAI PADA DINAS TENAGA KERJA DAN TRANSMIGRASI SUMBAWA BERBASIS *LOCAL ARE NETWORK* (LAN)

Yuliadi^{1*}, Julkarnaen², Rodianto³

^{1,2,3} Teknik Informaika, Universitas Teknologi Sumbawa
email: yuliadi@uts.ac.id*

Abstrak: Cuti merupakan salah satu aktivitas untuk meninggalkan pekerjaan dalam jangka waktu tertentu untuk kegiatan pribadi. Kemajuan teknologi yang banyak membawa dampak positif bagi instansi maupun perusahaan dalam memberikan layanan kepada pegawainya. Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Kabupaten Sumbawa adalah sebuah instansi pemerintah yang memiliki banyak pegawai, dimana dalam layanan cuti masih dilakukan secara manual. Untuk mendukung layanan cuti bagi pegawai, dibutuhkan sebuah aplikasi layanan cuti yang memudahkan pegawai dalam mengajukan cuti dan memudahkan Bagian kepegawaian dalam mengola data cuti. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan metode *prototype* dengan pemrograman PHP dan *database* MySQL. Dengan aplikasi ini memberikan manfaat dalam menyampaikan informasi secara cepat, dan memudahkan karyawan untuk dapat mengajukan cuti dan cuti karyawan akses terhadap informasi.

Kata Kunci : Cuti, Teknologi, Prototipe, PHP, MySQL

Abstract: Leave is one of the activities to leave work for a certain period of time for personal activities. Technological advances have had many positive impacts on agencies and companies in providing services to their employees. The Department of Manpower and Transmigration of Sumbawa Regency is a government agency that has many employees, where the left service is still done manually. To support leave services for employees, a leave service application is needed that makes it easier for employees to apply for leave and makes it easier for the personnel division to manage leave data. This application is built using the prototype method with PHP programming and MySQL database. This application provides benefits in conveying information quickly and makes it easier for employees to be able to apply for leave and employee leave for access to information.

Keywords : Leave, Technology, Prototipe, PHP, MySQL

PENDAHULUAN

Penerapan teknologi informasi dan komunikasi dalam suatu organisasi menjadi sebuah keharusan untuk meningkatkan layanan sumberdaya yang terkait dengan organisasi tersebut. Sumber daya tersebut adalah pegawai (karyawan) adalah bagian utama yang dimiliki oleh perusahaan. Layanan terkait dengan pegawai bagi perusahaan adalah cuti. Cuti adalah salah satu faktor pendukung dalam menunjang kinerja pegawai, cuti diberikan dalam rangka usaha menjamin kesegaran jasmani dan rohani[1].

Cuti merupakan keadaan tidak masuk kerja yang diijinkan oleh perusahaan dalam jangka waktu tertentu. Cuti salah satu hak wajib yang dimiliki oleh karyawan dalam masa kerja tertentu [2]. Cuti dapat digunakan oleh pegawai untuk tidak masuk kerja dengan alasan tertentu, misalkan refreshing, istirahat sakit, melahirkan, menunaikan agama, dan keperluan lain sesuai dengan ketentuan cuti pada masing-masing perusahaan [3].

Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Sumbawa memiliki pegawai yang cukup banyak dimana data-data pegawai belum terorganisir dengan baik, terutama dalam bidang proses pengelolaan cuti pegawai. Saat ini proses pengajuan cuti masih dilakukan secara manual, pegawai mengajukan surat permohonan cuti dengan persyaratan kepada Bagian Kepegawaian. Bagian Kepegawaian melakukan verifikasi berkas dan persyaratan serta alasan melakukan pengajuan cuti. Bisa persyaratan lengkap dengan alasan yang masuk akal maka Bagian Kepegawaian melakukan paraf lalu

menyerahkan ke Kepala Dinas untuk tanda tangan persetujuan.

Permasalahan yang terjadi pada proses sistem tersebut, yakni pertama berkas pengajuan cuti yang diajukan oleh pegawai terkadang ada yang hilang. Kedua Bagian Kepegawaian akan langsung memproses pengajuan cuti tersebut bila tidak ada kegiatan disaat pegawai mengajukan cuti. Ketiga Kepala Dinas akan langsung menyetujui berkas pengajuan bila tidak kesibukan disaat pengajuan. Keempat belum adanya teknologi yang diterapkan dalam proses pengajuan cuti.

Dengan adanya sistem pengajuan cuti pegawai dapat membantu para pegawai Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Sumbawa dalam proses pengajuan cuti, membantu memudahkan Bagian Kepegawaian Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Sumbawa dalam manajemen dan mengelola data cuti pegawai serta Kepala Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Sumbawa untuk mengetahui pegawai yang melakukan cuti agar bisa mengefisienkan dalam distribusi tugas pegawai.

TINJAUAN PUSTAKA

a. Tinjauan Pustaka

Dalam penelitian yang dilakukan merujuk beberapa studi Pustaka, yakni;

Pertama penelitian yang dilakukan oleh Ayu Alivia Hidayah Safitri dan Maulana Ardhiansyah yang berjudul Perancangan Sistem Informasi Cuti Kepegawaian Berbasis Web dengan Metode Prototipe

(Studi Kasus: PT. Jakarta Realty). Perusahaan PT. Jakarta Realty dalam proses pengajuan cuti masih dinilai belum efektif, karena semua pemrosesan data khususnya pada bagian kepegawaian masih dilakukan secara manual dimana dalam proses pengajuan cuti, sehingga sering kali menghadapi permasalahan dalam kegiatan operasionalnya. Berdasarkan permasalahan tersebut penulis dalam penelitiannya melakukan perancangan sistem informasi cuti pegawai berbasis web. Model pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah model *prototype* yang meliputi analisa sistem berjalan, perancangan UML (*Unified Modelling Language*) dan pemrogramannya menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Basis Data MySQL. Dengan Sistem informasi cuti kepegawaian yang terkomputerisasi memudahkan admin dan pegawai di PT. Jakarta Realty memperoleh data pengajuan cuti yang lebih cepat dan akurat [4].

Kedua penilitan yang dilakukan oleh Fauzi Hawari tahun 2019 yang berjudul Sistem Informasi Pengajuan Cuti Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework CodeIgniter (Studi Kasus: Oakwood Premiere Cozmo). Penulis melakukan penelitian pada Oakwood Premiere Cozmo yang pengolahan data cuti masih menggunakan cara konvensional dalam mencatat atau perhitungan cuti secara manual. Berdasarkan hal tersebut, penulis ingin membuat sistem informasi pengajuan cuti yang bersifat komputerisasi. Manfaatnya antara lain untuk memudahkan proses pencatatan, baik pengajuan cuti setiap karyawan maupun pengaturan konfirmasi cuti agar setiap tenaga kerja bisa terdistribusi dengan baik. Pengembangan dilakukan menggunakan metode SDLC dan membuat rancangan desain dengan menggunakan pemodelan visual *Unified Modeling Language* (UML). Aplikasi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah PHP, MySQL dengan *framework CodeIgniter* [5].

Ketiga penelitian yang dilakukan oleh Gandana Akhmad Syaripudin dan Rinda Cahyana yang berjudul Pengembangan Aplikasi Web untuk Pengajuan Cuti Pegawai Secara Online. Penelitian ini tentang pengajuan cuti pegawai secara online. Penelitian tentang aplikasi pengajuan cuti pegawai secara online untuk memberikan informasi dengan cepat dan memberikan kemudahan bagi pegawai untuk dapat mengajukan cuti dan mengakses informasi cuti pegawai. Metodologi yang dipakai dalam pengembangan aplikasi ini adalah dengan menggunakan metode *Unified Software Development Process*. Aplikasi web untuk pengajuan cuti pegawai secara online yang dihasilkan dapat memberikan solusi bagi permasalahan yang ada untuk meningkatkan kinerja dan efisiensi waktu dalam kegiatan di bagian kepegawaian yaitu pengajuan cuti pegawai secara online [6].

b. Dasar Teori

1. User Interface

User Interface merupakan bagian dari sistem informasi yang perlu interaksi dari pengguna untuk

membuat *input* dan *output*. Sistem harus berinteraksi dengan pengguna baik di dalam maupun di luar organisasi. *User Interface* yang lebih dari sekedar layar, itu adalah serangkaian tampilan grafis yang dapat dimengerti oleh pengguna dalam menggunakan sistem, konseptual dan fisik. Pembuatan *User Interface* bertujuan untuk menjadikan teknologi informasi tersebut mudah digunakan oleh pengguna [7].

User Interface berfungsi untuk menghubungkan antara pengguna dengan sistem operasi, sehingga komputer tersebut bisa digunakan. Pembuatan antarmuka pengguna untuk memudahkan pengguna dalam menggunakan aplikasi perangkat lunak tersebut (*user friendly*). *User friendly* merujuk kepada kemampuan dimana suatu sistem mudah dioperasikan dan mempunyai sejumlah kemampuan lainnya sehingga pengguna merasa betah dalam mengoperasikan program tersebut [8].

2. Cuti

Menurut Peraturan Pemerintah Republik Indonesia No. 24 Tahun 1976 Bab 1 Pasal 1, menyatakan pengertian Cuti adalah keadaan tidak masuk kerja yang diizinkan dalam jangka waktu tertentu. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia No. 24 Tahun 1976 Bab II Pasal 3 menerangkan tentang macam-macam cuti yaitu, sebagai berikut [3]:

- a. Cuti Tahunan, yakni Setiap Pegawai Negeri Sipil yang telah bekerja sekurang-kurangnya satu tahun secara terus menerus berhak atas cuti tahunan. Lamanya cuti tahunan adalah 12 (dua belas) hari kerja. Cuti tahunan tersebut dapat diambil secara terpecah-pecah,
- b. Cuti Besar adalah cuti yang dapat diambil oleh seorang PNS setelah bekerja 6 tahun berturut-turut. Lama cuti besar adalah maksimal 90 hari kalender.
- c. Cuti Sakit adalah cuti yang bisa diambil oleh seorang PNS ketika sakit dan membutuhkan waktu istirahat untuk pemulihan kondisinya.
- d. Cuti Bersalin adalah cuti yang dapat diambil oleh PNS wanita untuk melahirkan anak pertama, kedua, dan ketiga. Lama cuti bersalin adalah maksimal 90 hari kalender.
- e. Cuti Karena Alasan Penting untuk paling lama 60 hari kalender. Lamanya cuti karena alasan penting hendaknya ditetapkan sedemikian rupa, sehingga benar-benar hanya untuk waktu yang diperlukan saja.

3. Pegawai

Menurut U.U No.13 Tahun 2003 Pegawai merupakan seorang manusia yang bekerja pada instansi pemerintah maupun swasta (organisasi) dengan mendapatkan balasan berupa pendapatan baik berupa uang maupun bentuk lainnya [3].

Berdasarkan UU No.13 Tahun 2003 sifat dan jangka waktu ikatan kerjanya, status pekerja dapat dikategorikan menjadi 2 (dua), yaitu [3]:

- a. Pegawai Tetap adalah pekerja yang memenuhi kriteria penerimaan yang telah ditentukan, diterima, dipekerjakan dan memperoleh imbalan atas kontribusinya serta terikat pada hubungan kerja dengan instansi atau perusahaan yang tidak terbatas waktunya.
- b. Pegawai Kontrak adalah pekerja yang terikat pada hubungan kerja dengan instansi atau perusahaan secara terbatas atas dasar kontrak atau perjanjian kerja untuk jangka waktu tertentu.

4. Local Area Network (LAN)

Jaringan komputer memungkinkan pemakaian secara bersama data, perangkat lunak dan peralatan, sehingga kelompok kerja untuk berkomunikasi. Salah satu jenis jaringan komputer adalah *Local Area Network* (LAN). *Local Area Network* biasa disingkat LAN, jaringan komputer yang jaringannya hanya mencakup wilayah kecil, seperti jaringan komputer kampus, gedung, kantor, dalam rumah, sekolah atau yang lebih kecil. Saat ini, kebanyakan LAN berbasis pada teknologi IEEE 802.3 Ethernet menggunakan perangkat *switch*, yang mempunyai kecepatan *transfer* data 10, 100, atau 1000 Mbit/s [9].

5. Konsep Dasar Website

Menurut (Hidayat, 2010) *Web* adalah situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. *Website* biasa disingkat dengan *web* yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses diseluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan komputer baik intranet dan internet [2].

METODE

Metode dalam penelitian ini yang dilakukan penulis, yakni metode pengumpulan data dan metode pengembangan perangkat lunak. Berikut penjelasan dari kedua metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

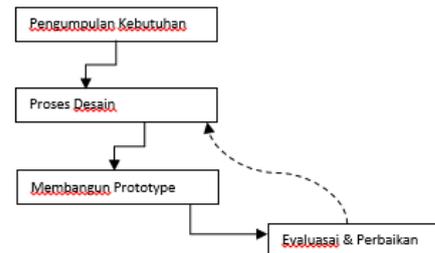
1. Metode pengumpulan data

Pengumpulan data merupakan aktivitas penting dalam penelitian untuk mendapatkan informasi terkait dengan produk aplikasi yang dibangun oleh penulis. Penulis menggunakan beberapa teknik pengumpulan data diantaranya adalah:

- a. Observasi
- b. Dokumentasi
- c. Wawancara
- d. Studi Pustaka

2. Metode pengembangan perangkat lunak

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan oleh penulis adalah *prototype*. *Prototype* merupakan metode pengembangan perangkat lunak, yang berupa model fisik kerja sistem dan berfungsi sebagai versi awal dari sistem. Adapun tahapan dalam metode tersebut yang diadopsi oleh penulis sesuai gambar 1. [Langkah-Langkah Metode *Prototype* adalah [10]:



Gambar 1. Langkah-Langkah Metode Prototype

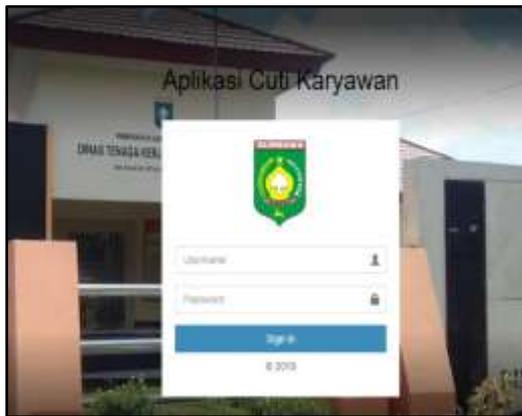
1. Pengumpulan Kebutuhan dengan melakukan observasi dengan melakukan mengidentifikasi kebutuhan berupa garis besar kebutuhan dasar dari sistem yang akan dibuat dan melakukan pertemuan secara intens dengan pelanggan dalam hal ini Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Sumbawa untuk menentukan keseluruhan tujuan dibuatnya perangkat lunak.
2. Proses desain yang cepat dengan melakukan desain Desain berfokus pada representasi dari aspek perangkat lunak dari sudut pengguna; ini mencakup *input*, proses dan format output.
3. Membangun prototipe, berupa desain cepat mengarah ke pembangunan prototipe, prototipe dievaluasi oleh pengguna dan bagian analis desain dan digunakan untuk menyesuaikan kebutuhan perangkat lunak yang akan dikembangkan. *prototype* diatur untuk memenuhi kebutuhan pengguna, dan pada saat itu pula pengembang memahami secara lebih jelas dan detil apa yang perlu dilakukannya.
4. Evaluasi dan perbaikan, setelah keempat langkah *prototyping* dijalankan, maka langkah selanjutnya adalah pembuatan atau perancangan produk yang sesungguhnya. Bila hasil yang dibuat nanti ada yang tidak sesuai dengan keinginan pengguna akan dilakukan evaluasi dan perbaikan terhadap aplikasi yang dibangun.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam implementasi aplikasi pengajuan cuti ini penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *framework Bootstrap* dan *Sublime Text 3* sebagai *software text editor*. Berikut hasil implementasi aplikasi tersebut adalah:

1. Tampilan Login

Tampilan ini meliputi tampilan untuk *login admin* dengan memasukkan *username* dan *password*. Berikut tampilan menu login adalah:



Gambar 2. Tampilan login admin

2. Tampilan Dashboard

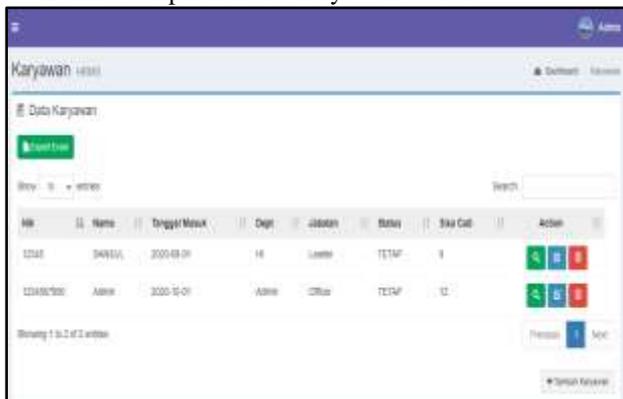
Tampilan *dashboar* adalah menu yang tampil setelah *admin* memasukan *username* dan *password* dengan benar, tampilan *dashboard* meliputi menu menu seperti karyawan, departemen, jabatan, variabel cuti dan cuti. Berikut tampilan menu *dashboard* adalah:



Gambar 3. Tampilan Dashboard

3. Tampilan Karyawan

Tampilan karyawan (pegawai) meliputi menu data karyawan, *input*, ubah dan hapus data karyawan. Berikut tampilan menu karyawan adalah:



Gambar 4. Tampilan Karyawan

4. Tampilan Departemen

Tampilan departemen meliputi data departemen dan *input*, ubah dan hapus data departemen. Berikut tampilan menu departemen adalah:



Gambar 5. Tampilan Departemen

5. Tampilan Jabatan

Tampilan menu jabatan meliputi menu data jabatan dan *input*, ubah dan hapus data jabatan. Berikut tampilan menu jabatan adalah:



Gambar 6. Tampilan Jabatan

6. Tampilan Variabel Cuti

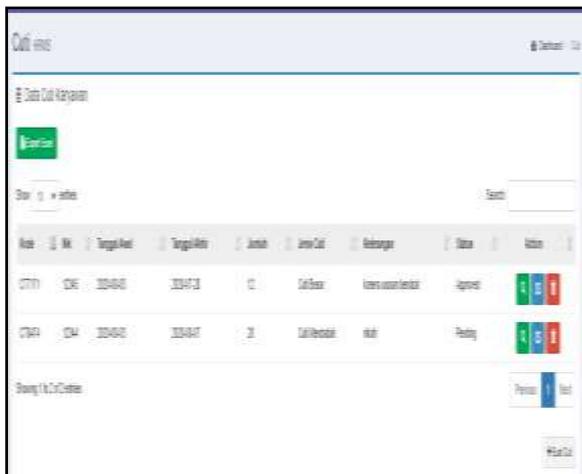
Tampilan menu variabel cuti meliputi menu data variabel dan *input*, ubah dan hapus data variable cuti. Berikut tampilan menu variable cuti adalah:



Gambar 7. Tampilan Variabel Cuti

7. Tampilan Cuti

Tampilan menu cuti adalah form yang digunakan untuk *input*, ubah dan hapus data data cuti. Berikut tampilan menu cuti adalah:



Gambar 8. Tampilan Cuti

KESIMPULAN DAN SARAN

Pembangun Aplikasi *user interface* aplikasi pengajuan cuti berbasis LAN sebagai sarana interaksi karyawan (pegawai) dalam mengajukan cuti. Dengan pembangunan aplikasi yang nantinya dapat digunakan sebagai acuan dan dapat memudahkan para pegawai dalam penggunaan aplikasi seperti melakukan pengajuan cuti dengan mudah. Serta dengan adanya sistem pengajuan cuti ini meminimalkan kekeliruan dan keterlambatan laporan data pengajuan cuti akan berkurang karena sudah tersimpan rapi didalam sistem dan database dengan aman.

Dalam pengembangan aplikasi ini banyak kekurangan, disarankan dalam pengembangan sistem berikutnya menyediakan backup data secara rutin untuk menjaga penyalahgunaan aplikasi dan untuk meningkatkan kedisiplinan karyawan oleh karena itu diperlukan untuk mengurangi resiko pengajuan cuti yang dikorelasikan dengan perhitungan pengajian.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Haryani, "Sistem Informasi Pengambilan Cuti Pegawai Berbasis Desktop Pada PT. BS Logistic Batam," SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER (STMIK) GICI BATAM, 2017.
- [2] A. Nurhadi and R. Sastra, "Pengembangan Aplikasi Web Pengajuan Cuti Pegawai Secara Online Studi Kasus : PT . Yapindo Transportama (PCP Express)," *J. Bianglala Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 22–29, 2017, [Online]. Available: <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/Bianglala/article/download/2621/1770>.
- [3] N. Handayani and D. Suprpto, "Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Cuti," *J. Tek. Inform.*, pp. 33–44, 2018, [Online]. Available: <https://media.neliti.com/media/publications/316680-rancang-bangun-sistem-informasi-kepegawaian>

- [4] M. A. Ayu Alivia Hidayah Safitri, "Perancangan Sistem Informasi Cuti Kepegawaian Berbasis Web Dengan Metode Prototype (Studi Kasus : PT. Jakarta Realty) Designing a Web Based Employee Leave," in *Prosiding Seminar Nasional Dan Sistem Informasasi*, 2018, vol. 3, pp. 105–120, [Online]. Available: <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/SNISIS/article/viewFile/3074/pdf>.
- [5] F. Hawari, "Sistem Informasi Pengajuan Cuti Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework CodeIgniter (Studi Kasus: Oakwood Premiere Cozmo)," *JUSIBI - (JURNAL Sist. Inf. DAN E-BISNIS)*, vol. 1, no. 5, pp. 2655–7541, 2019, [Online]. Available: <https://jurnal.ikhafi.or.id/index.php/jusibi/article/viewFile/67/64>.
- [6] R. C. Gandana Akhmad Syaripudin, "Pengembangan Aplikasi Web Untuk Pengajuan Cuti Pegawai Secara Online," *J. Algoritm. Sekol. Tinggi Teknol. Garut*, vol. 12, 2015, [Online]. Available: <http://download.garuda.ristekdikti.go.id/article.php?article=382257&val=6208&title=Pengembangan Aplikasi Web Untuk Pengajuan Cuti Pegawai Secara Online>.
- [7] A. I. Yunus, "Perancangan Desain User Interface Pada Aplikasi Siacad Dengan Menggunakan Metode User Centered Design.," Institut Bisnis dan Informatika STIKOM Surabaya, 2018.
- [8] Y. E. Windarto and M. Marfuah, "Perancangan User Interface Human Resource Cloud Management Software Berbasis Android," *Sistemasi*, vol. 9, no. 3, p. 510, 2020, doi: 10.32520/stmsi.v9i3.893.
- [9] A. A. Yuliadi, Rodianto, Malik Ibrahim, "Perancangan Sistem Informasi Absensi Peserta Didik Secara Local Area Network (LAN) Pada Madrasah Aliyah Yusuf Abdussatar Kediri," vol. 2, pp. 32–39, 2021, [Online]. Available: <https://jurnal.uts.ac.id/index.php/hexagon/article/view/874/609>.
- [10] D. Purnomo, "Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi," *J I M P - J. Inform. Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 2, pp. 54–61, 2017, doi: 10.37438/jimp.v2i2.67.